

# Application Kinect



Kinect est un équipement associé à la console de jeu de Microsoft Xbox 360 qui permet la reconnaissance de mouvements et d'image. Cet outil développé à l'origine principalement pour les jeux s'avère avoir un gros potentiel dans d'autres domaines.

L'avantage de cet équipement est qu'il est très facilement accessible pour tout citoyen ou pour n'importe quelle institution de santé.

Au sein du projet TEMIS, **l'objectif est de développer une application qui permettra de caractériser et mesurer les mouvements de membres corporels d'un individu.** L'objectif est d'utiliser cet équipement à des fins médicales et plus particulièrement dans le projet proposé pour caractériser le mouvement pour des maladies neurologiques. **La population de patients ciblée est celle des patients souffrant de la maladie de Parkinson.** L'objectif est de permettre d'évaluer de façon non invasive des pathologies neurologiques à l'origine de mouvements anormaux dont l'intensité et la survenue peut varier dans la journée ou d'un jour à l'autre et que le clinicien doit évaluer.

Des tests d'intégration techniques de cette solution sont prévus avant de la déployer pour les tests sur volontaires sains ou patients.